

ثانياً: آلية الوصول إلى وسيط الاتصال في Token Ring

تشغل شبكات Token Ring آلية تسمى Token Passing والتي تلعب نفس الدور التي تلعبه آلية CSMA/CD في Ethernet . تمنع آلية Token Passing لكل نظام على الشبكة فرصة متساوية لإرسال بيانته دون حدوث تصادمات لذلك فإن هذه الآلية فعالة بطبيعتها .

تعمل آلية Token Passing بمبدأ تمرير رزمة خاصة بطول 3 بايت تسمى علامة أو Token التي غايتها تعين النظام المسموح له استخدام الشبكة . تبقى هذه العلامة تدور ضمن الحلقة من نظام إلى آخر . عندما يريد أحد الأجهزة إرسال بيانته ، عليه أن ينتظر وصول العلامة إليه قبل البدء في الإرسال . عندما يستحوذ جهاز ما على العلامة يدخل في وضع الإرسال بتغيير بت في العلامة ليصبح علامة الشبكة مشغولة (Network Busy) والتي تدل على باقي الأجهزة أن الشبكة قيد الاستعمال . بعدها مباشرة يبدأ الجهاز بإرسال بيانته إلى MAU ثم إلى كل جهاز يدوره على الحلقة . بعد ما يلتقط جهاز الوجهة البيانات تستمرة في تقللها في الحلقة إلى أن تصل ثانية إلى جهاز المصدر والذي تكون له مسؤولية تجريد الشبكة من الرزمة لكي لا تبقى البيانات تدور بشكل لانهائي . بعدها يرسل الجهاز علامة الشبكة حرة (Network Free) لكي يستطيع جهاز آخر من التقاطها و البدء في عملية إرسال بيانته على الشبكة .